Załącznik nr 2 do zaproszenia do złożenia oferty cenowej Część nr 2

Część nr 2 Pomoce dydaktyczne z biologii

| **Lp.** | **Nazwa** | **Ilość** | | **Wartość netto** | **Wartość brutto** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Modułowe Pracownie Przyrodnicze - moduł WODA  Moduł Woda to produkt na licencji Centrum Nauki Kopernik.  Moduł WODA zawiera:  • 30 scenariuszy pozwalających zbadać właściwości wody, podczas prowadzenia eksperymentów o różnym stopniu trudności. Każdy z nich uda się zrealizować podczas jednej lekcji. Każdy scenariusz to teczka z opisem doświadczeń ( karta dla nauczyciela (x 2), karta ucznia (x 15) i karty pracy dla ucznia (2X).  • Zestaw materiałów dla nauczyciela – kołobrulion z informacjami organizacyjnymi i merytorycznymi. Zawiera on między innymi merytoryczne informacje o wodzie oraz materiały ekspertów dotyczące przeprowadzania doświadczeń w szkole.  • Pendrive z cyfrową kopią wszystkich kart dla nauczyciela i ucznia.  • 1 walizkę z zestawem narzędzi potrzebnych do wykonania doświadczeń w zespołach dwuosobowych (maksymalnie cztery osoby na zestaw). | 1 | |  |  |
| 2 | Modułowe Pracownie Przyrodnicze - moduł POWIETRZE  Moduł Powietrze zawiera:  • 1 walizkę z zestawem materiałów w postaci sprzętu do przeprowadzenia doświadczeń w zespołach uczniowskich (zalecana dla maksymalnie 4 osób).  • Podręcznik dla nauczyciela, zawierający opis lekcji z wykorzystaniem elementów metody badawczej oraz poradnik na temat tego, jak konstruować dobre pytania badawcze, opisy przebiegu 45-minutowych zajęć z wykorzystaniem elementów metody badawczej.  • Propozycje doświadczeń opisanych w kartach nauczyciela i kartach ucznia (karty są dostępne w podręczniku - wersja do skserowania lub na pendrive - wersja do druku). Karty zawierają dokładne instrukcje doświadczeń, odniesienie do podstawy programowej, merytoryczne wytłumaczenie zjawisk oraz podpowiedź, jak radzić sobie z trudnymi sytuacjami podczas wykonywania doświadczenia.  • Nośnik pamięci z kartami nauczyciela i kartami ucznia w wersji do druku. | 1 | |  |  |
| 3 | Didakta - Przyroda nieożywiona  Multimedialny program dydaktyczny Didakta - Przyroda nieożywiona przeznaczony jest do ćwiczenia i utrwalania wiedzy oraz umiejętności z zakresu przyrody nieożywionej oraz ekologii, przeznaczony dla klas 7-8 szkoły podstawowej.  Program Przyroda nieożywiona zawiera ćwiczenia interaktywne, umożliwiające pracę na cztery różne sposoby: są tu pytania testowe, przyporządkowywanie, określanie poprawności danego twierdzenia oraz zadania z ilustracjami. Dzieci sprawdzają swoją wiedzę na temat budowy i historii Ziemi, zewnętrznych i wewnętrznych procesów geologicznych, skał i minerałów, środowiska naturalnego itp.  Program interaktywny do przyrody - działy tematyczne:  • Planeta Ziemia – powstanie i budowa, podział dziejów Ziemi na ery  • Minerały i skały – minerały, skały  • Procesy geologiczne - wewnętrzne procesy geologiczne, zewnętrzne procesy geologiczne  • Ekologia – ekologia i ochrona przyrody | 1 | |  |  |
| 4 | Odpady i recykling - encyklopedyczny przewodnik multimedialny  Multimedialna płyta CD zawiera następujący materiał dydaktyczny:  Podział odpadów,  System recyklingu,  Odpady niebezpieczne - oznakowanie, zasady postępowania i unieszkodliwiania,  Oznaczenia na opakowaniach,  Definicje, słowniczek pojęć,  Dane liczbowe i statystyczne (wykresy, diagramy),  Materiały ćwiczeniowe, sprawdzające i metodyczne,  Animowaną grę edukacyjną dotyczącą segregacji odpadów do wspólnej zabawy dzieci z rodzicami. | 1 | |  |  |
| 5 | Lekcjoteka Przyroda  Program wspiera pedagogów w dotarciu do uczniów i wyjaśnieniu im w zrozumiały sposób trudniejszych zagadnień, dzięki zintegrowanym narzędziom multimedialnym. Poprzez zobrazowanie problemu nauczyciel ułatwia uczniom skupienie uwagi na prezentowanym materiale i przyswojenie wiedzy. Załączone scenariusze lekcji to zbiór pomysłów obrazujących, jak efektywnie stosować multimedia podczas zajęć z grupą dzieci.  Zawiera:  • zagadnienia wraz z dołączonymi scenariuszami lekcji w formie drukowanej i elektronicznej (pliki PDF)  • Około 50 animacji i ilustracji  • Ponad 100 symulacji, ćwiczeń interaktywnych, prezentacji i filmów  • Filmy instruktażowe (obsługa tablicy interaktywnej, praca z programem i inne)  • Możliwość zainstalowania programu niezależnie na 6 stanowiskach komputerowych  • Program oferuje dwa tryby pracy. Opcja pracy z programem w trybie „Pracuj z lekcją" umożliwia komfortowe zapoznanie się z materiałami multimedialnymi, przygotowanie lekcji według własnego pomysłu, a następnie zaprezentowanie finalnej i dopracowanej wersji uczniom na urządzeniach multimedialnych. | 1 | |  |  |
| **RAZEM:** | | | **zł** | | |